

# MING ZHANG

10 Rue Marcel Weinum  
67100 Strasbourg, France

Tel  
(+33) 6 59 02 58 83

Email  
[ming.zhang0086@gmail.com](mailto:ming.zhang0086@gmail.com)

GitHub  
[github.com/MingEnsiie](https://github.com/MingEnsiie)

## Diplômes et formations

### ENSIIE

Ecole Nationale Supérieure d'Informatique pour l'Industrie et l'Entreprise  
Diplôme d'ingénieur en informatique

Strasbourg, France

2012 - 2015

Programmes d'études : Bases de Données, Probabilités, Statistiques, Gestion du projet, Développement en C /C++/Java/C#, Réseaux(bases théoriques), Algorithmique avancée, Validation et vérification du logiciel, Serious Games, Traitement d'images

### Université de XiDian

Licence en faculté de communication, spécialité intelligence artificielle

Xi'an, China

2009 - 2012

## Domaines de compétences

Familier avec:

- C, C++, C#, Java, Matlab, Git, Scrum, XML
- MySQL, HTML5/CSS, ASP.NET, JavaScript
- Prototypage, traitement d'image, OpenGL, PCL

Connaissances en:

- Unity, Photoshop, Intelligence Artificielle
- Unix Shell, Android SDK, DigData
- Réalité virtuelle, Kinect SDK, Oculus Rift SDK

Langues:

- Chinois Mandarin (maternelle), Anglais (pro), Français (pro)

## Expérience professionnelle

**IRCAD-IHU** Institut de recherche contre les cancers de l'appareil digestif

Strasbourg, France

Stage développeur logiciel

Mars 2015 – Sep. 2015

- Développement C++ en traitement et visualisation d'image médicale
- Utilisation logiciel libre OPENNI et Kinect Fusion pour 3D reconstruction
- Reconnaissance d'objets sur l'environnement Point-Cloud Library (PCL)

Environnement technique : C++, XML, OpenGL, PCL, Kinect, Framework [FW4SPL](#), Mercurial

**Observatoire Astronomique de Strasbourg**

Strasbourg, France

Projet [Simulation](#)

Oct. 2014 - Jan. 2015

- Développement d'application légère capable de gérer en termes d'affichage le volume et la multi-dimensionnalité de ses données astronomiques au moyen de l'Oculus Rift

Environnement technique : C++, Réalité virtuelle, Oculus Rift

**L'entreprise Le Relais AVS**

Molsheim, France

Stage développeur web

Juin 2014 – Août 2014

- L'application web d'e-learning pour l'apprentissage de codes visuo-gestuels avec Kinect
- Impliqué dans le processus de développement End-to-End: écriture des spécifications fonctionnelles, prototypage, la mise en œuvre, les tests, le déploiement
- Internationalisation pour la plateforme d'e-learning en français et en anglais

Environnement technique : C#, MySQL, HTML5/CSS, ASP.NET, JavaScript, Prototypage

**Informatique Géométrique et Graphique de l'ICube**

Université de Strasbourg, France

Stage ingénieur de recherche

Juin 2013 – Août 2013

- Optimiser les lignes de modèles et les orientations des vêtements en trois dimensions
- Calculs et programmation avec Matlab

Environnement technique : Matlab, Modélisation et algorithmique géométrique

## Centres d'intérêt

Tennis de table, basketball, tir à l'arc, lecture, cinéma, voyage, guitare électrique