

Feuille1

	Méthode actuelle (1pt = 1 UIComponent)		Classe ImageMap (1 seul UIC, pt dessinés)		Gestion manuelle (1 seul UIC, gestion des entrées)	
	Dessine directement X points	Ajoute X points aux X points précédent	Dessine directement X points	Ajoute X points aux X points précédent	Dessine directement X points	Ajoute X points aux X points précédent
Test avec 1.000 pts						
Rendu immédiat	3s	+ 3s + 4s + 6s	2s	+ 6s +14s (écran figé) + 24s (écran figé)	< 1s (instantané)	+ < 1s + < 1s + < 1s
Mode progressif 1 par 1	> 2min		Non fonctionnel lorsque le nombre de point est trop grand (?)		Pas d'intérêt de tester le mode progressif alors que l'affichage immédiat est instantané.	
Mode progressif par paquet	6s (avec ralentissements)		26s			
Test avec 10.000 pts						
Rendu immédiat	36s (écran figé)	+ > 1min -> plantage du navigateur	56s (écran figé)	+ > 1min -> plantage du navigateur	< 1s (instantané)	+ 3s + 2s + 3s
Mode progressif 1 par 1	> 4min		Non fonctionnel lorsque le nombre de point est trop grand (?)		Pas d'intérêt de tester le mode progressif alors que l'affichage immédiat est instantané.	
Mode progressif par paquet	> 4min (avec ralentissements)		> 2min -> plantage du navigateur			
Remarques générales: - le timer dépend du FPS (inversement proportionnel) - le mode progressif met de plus en plus de temps pour générer le rendu parce qu'il re-génère tous les objets à chaque itération	Il est plus rapide de faire un rendu immédiat, mais cela oblige l'utilisateur à patienter sans comprendre ce qui se passe.		Pour les 2 modes progressifs, ImageMap attend que toute sa liste d'objets de type Map soit chargée avant de générer le rendu. Le temps d'affichage est donc de plus en plus long puisque tous les objets précédemment ajoutés sont re-générés.		L'affichage est très rapide, mais la gestion des zones cliquable (comparaison des coordonnées de la souris en cours de survol avec toutes les coordonnées stockées dans le tableau) ralenti considérablement la fluidité de l'application. Cette méthode pose également le problème de superposition graphique des points de coordonnées proches.	